

REGULAMENTO

“APANHA DO LEITÃO”

1. O jogo só se realiza se existirem no mínimo 10 participantes.
2. Cada participante deverá efectuar a sua respectiva inscrição e efectuar o pagamento de 3bolas.
3. Cada participante terá no máximo 3 minutos para tentar apanhar o leitão.
4. Findo este prazo, e caso o participante não tenha conseguido apanhar o leitão, é considerado como desclassificado.
5. O jogo termina para o participante assim que este apanhe o leitão.
6. Só se considera como apanhado o leitão quando ficar com o mesmo ao colo durante um breve período de tempo, e o Júri considere a prova como superada.
7. O vencedor do jogo é quem conseguir apanhar o leitão no menor tempo possível.
8. O prémio para o vencedor será o próprio leitão.
9. Os casos não previstos neste regulamento que surgirem durante o jogo serão solucionados pelo respectivo júri.

“PASSA O OVO”

1. O jogo só se realiza se existirem no mínimo 5 equipas.
2. Cada equipa será composta por dois participantes.
3. No momento da inscrição as equipas devem pagar 3bolas.
4. O objectivo do jogo é cada membro da equipa passar o recinto da praça de um lado para o outro com uma colher de pau e equilibrando um ovo na mesma.
5. Considera-se a prova como superada se ambos os membros da equipa superam o objectivo, passando muito próximo do centro da praça e sempre sem partir o ovo.
6. Assim que algum dos membros seja o primeiro ou o segundo, partam o ovo a equipa é considerada como desclassificada.
7. A equipa que consiga passar a praça duas vezes (uma por participante) sem partir o ovo no menor tempo possível será a equipa vencedora.
8. O prémio da equipa vencedora é 6 imperiais no bar do recinto da vacada.